



Jeu argumentaire

Campagne européenne

Présentation

Ce temps de travail est consacré à la campagne des élections européennes. L'équipe d'animation vous propose un jeu d'argumentaire.

Dans ce jeu vous serez amenées à jouer tour à tour le rôle d'un·e porte parole de la FI soumise au feu des questions d'un·e journaliste d'un média de masse, puis le rôle d'un·e militant·e de terrain interpellé·e par une passante. Au-delà du jeu, et parce que nous ne voulons pas faire « pour de faux », ce sera l'occasion d'échanger ensemble sur vos arguments favoris, vos certitudes et vos doutes, et de ressentir l'effet que produit un discours militant sur l'auditoire.

Matériel fourni

- Cette fiche de règles ;
- Un jeu de 10 cartes par table de six personnes.

Mise en place

Le groupe prépare un chronomètre (téléphone ou montre). La dernière personne à avoir eu une discussion politique sur l'Europe est désignée comme **premier joueur**. Ce dernier pioche une carte : sur cette carte figurent une phrase et des mots clés.

Déroulement du jeu

1^{er} défi (1'30 chrono par joueur)

Le joueur actif incarne un·e porte-parole de la FI sur un plateau télé d'une chaîne d'information continue. La phrase située en haut de la carte vient d'être prononcée par un·e journaliste sur le plateau télé.

Le joueur actif a 1'30 (chrono en main) pour livrer la position de la FI. Pour ce premier défi, **le joueur actif est obligé d'utiliser tous les mots figurant sur la carte**.

Les autres joueurs surveillent le temps : aucune interruption avant la fin des 1'30 ! Ils devront être attentifs à l'effet que produit sur eux ce discours et apprécieront la performance.

2^{ème} défi (1'30 chrono par joueur)

Le joueur actif incarne maintenant un·e militante FI qui dialogue avec un·e passant·e. Dans ce contexte, il est peu probable que votre discours technique fasse mouche... Pour cette deuxième tentative vous allez devoir réexpliquer la position de la FI avec vos propres mots.

Vous avez de nouveau 1min30, mais **cette fois les mots de la carte sont interdits !**

Lorsque le joueur actif a terminé ses deux défis, un nouveau joueur est désigné ; ce dernier pioche une nouvelle carte. Le jeu dure 1h15, donc prenez le temps d'échanger entre chaque joueur : améliorez vos argumentaires, créez vos cartes, ajoutez des mot-clés pour compliquer le jeu, analysez les registres de discours, partagez vos doutes et certitudes, etc.